



Progression nautique pour les adolescents.

Niveau de progression : **MOUSSE** Celui qui n'a pas été louveteau

Scoutisme

- Connaître et comprendre les termes de la promesse.
- Connaître la Loi Scoute et accepter de l'appliquer en toutes circonstances.
- Comprendre les symboles de l'insigne scout et du salut scout.
- Prendre part correctement aux rassemblements et en connaître les signaux d'appel, les cris de bordée et de troupe.
- Porter en toute circonstance proprement et dignement son uniforme.

Sécurité

- Savoir nager une longueur de bassin
- Avoir appris à se comporter en toute sécurité sur les quais, embarcadères, passerelles et pontons.
- Savoir embarquer et débarquer d'une embarcation.
- Savoir capeler sa brassière de sécurité.

Nautisme

- Connaître la signification des termes :
 - L'étrave, l'amarre avant,
 - L'étambot, l'amarre arrière,
 - Bâbord et Tribord,
 - Le gouvernail et le Timon (la barre),
 - Le mât et la bôme,
 - L'aviron et le tolet,
 - Les ballons de défense.

Matelotage

- Savoir faire les nœuds suivants :
 - Nœud simple,
 - Demi-clefs,
 - Nœud en huit,
 - Nœud de batelier.

Niveau de progression : **EQUIPIER**

Scoutisme

- Avoir fait des progrès dans l'application de la Loi Scoute et fait sa B.A. chaque jour.

Campisme et raid

- Savoir faire son sac, après avoir établi la liste des vêtements et équipements à emporter pour un climat et une durée donnée.
- Savoir allumer un feu.
- Participer utilement au montage d'une tente.
- Avoir passé une nuit sous tentes ou deux nuits en cantonnement
- Avoir fait une marche de 6 km et connaître les panneaux de circulation routière avertisseurs de danger, de circulation pédestre.

Hygiène et secourisme

- Savoir se préparer une trousse de secours individuelle
- Savoir faire, avec un foulard, un bandage au genou, au talon.
- Savoir quoi faire pour soigner une coupure, une brûlure, une piqûre d'insecte et enlever une écharde.
- Connaître l'adresse d'un médecin proche de la base et de son domicile.

Sécurité

- Connaître les précautions à prendre pour les déplacements de nuit sur route.
- Connaître les précautions à prendre pour les baignades, seul ou en groupe.
- Savoir nager une longueur de bassin et en parcourir la largeur avec une brassière de sauvetage.
- Savoir traverser une largeur de bassin tout habillé.
- Savoir capeler un harnais de sécurité et faire un harnais de fortune.
- Connaître les prescriptions de sécurité pour l'utilisation des bateaux de l'unité.

Bateau et entretien

- Connaître la dénomination des parties constitutives d'un canot et d'un voilier dériveur, de leurs accessoires et matériel d'armement.
- Connaître le grément courant et dormant d'un voilier dériveur.
- Savoir gréer les voiles de foc.
- Connaître les soins à apporter à une embarcation et avoir participé à son entretien et à son hivernage.

Matelotage

- Dans une embarcation, savoir faire les nœuds suivants et connaître leur application :
 - Nœud en huit,
 - Un tour mort et deux demi-clefs,
 - Nœud plat,
 - Nœud d'écoute,
 - Nœud d'écoute double,
 - Nœud de chaise,
 - Nœud de batelier,
 - Nœud de drisse.
- Savoir tourner une drisse sur son taquet.
- Savoir lover et ranger les cordages et savoir les protéger des agents destructeurs.
- Savoir faire une surliure.

Amarrage des embarcations

- Savoir lancer une ligne à jet à 10 m.
- Savoir lancer une amarre debout et assis vers un quai, un ponton d'accostage.
- Connaître la manœuvre des amarres pour accoster et pour déborder, savoir amarrer une embarcation.
- Savoir mettre et rentrer les ballons de défense.

Pionniérisme

- Savoir employer un couteau et une hache et les entretenir.
- Faire un piquet de tente ou un épissoir en bois, au couteau et au papier de verre.
- Savoir faire un brêlage carré.

Orientation - Lecture de carte.

- Savoir s'orienter sur une carte de la ville.
- Savoir déterminer sur une carte routière une distance à parcourir.
- Connaître la longueur de son pas et estimer une distance de 100 m avec moins de 10% d'erreur.
- Mesurer la hauteur d'un arbre, d'un mât, d'une tour ou d'un phare.
- Trouver le Nord de jour à l'aide de sa montre, de nuit à l'aide des étoiles.
- Sur une carte marine, savoir lire les profondeurs et connaître les symboles des amers côtiers (phares, églises, châteaux d'eau, ...)

Navigation

- Savoir lire le compas de route et connaître les soins et précautions d'usage dans la manutention des compas d'embarcation.
- Comprendre les effets du vent, des courants et de la marée.

Manœuvre

Aviron :

- En kayak, canoë ou en zodiac, savoir utiliser une pagaie simple.
- Dans un canot ou en dériveur, savoir ramer seul ou à deux .
- Dans une baleinière ou une chaloupe, comprendre et exécuter tous les commandements de nage.
- Assumer dans une chaloupe la fonction de brigadier d'avant.

Voile :

- Savoir hisser, affaler et ferler les voiles d'un dériveur.
- Connaître la manœuvre des voiles avant (foc, trinquette).
- Connaître les noms de voiles d'avant.

Signaux

- Savoir déchiffrer un message écrit en morse et envoyer par lampe un message préparé par écrit.

Nature

- Connaître par leur nom 5 oiseaux de mer, 10 poissons, 5 coquillages et 5 crustacés.
- Savoir ce qui est comestible dans ce qu'on peut trouver sur la plage, les digues et les brise-lames.

Etiquette navale

- Savoir comment on hisse un pavillon.
- Savoir plier et ferler un pavillon.

Niveau de progression : **PREMIER EQUIPIER**

Scoutisme

- Connaître dans ses grandes lignes la vie de B.P. et ce qui l'a amené à fonder le scoutisme.
- Situer sa bordée dans la troupe, l'unité, la région, la fédération ; en connaître les devises, les insignes et les couleurs caractéristiques.
- Avoir conscience que le scout marin est avant tout un scout qui fait du nautisme une activité scoute.

Campisme et raid

- Connaître les limites de poids admissibles pour un sac à dos chargé pour un hike de 2 jours et pour un camp volant de 6 jours.
- Etablir la liste des provisions nécessaires pour un W-E de 2 personnes.
- Préparer un repas de deux plats pour deux personnes en cuisine intérieure.
- Savoir monter une tente individuelle et savoir comment se protéger du froid et de la pluie.
- Savoir employer et entretenir pour éviter les accidents : les camping-gaz, les lampes-tempêtes à pétrole et les lampes à pression.

Hygiène et secourisme

- Connaître les dangers d'un manque de soin corporel.
- Savoir comment laver, rincer et sécher ses sous-vêtements.
- Savoir où et quand aérer literie et vêtements.
- Savoir faire une feuillée.
- Savoir passer un appel téléphonique à un service d'urgence : ambulance, police, pompiers et donner une information claire, complète et précise de l'accident et de l'accidenté.
- Savoir pratiquer les premiers soins à donner en cas de blessure externe et choc.
- Savoir quoi faire en cas d'évanouissement.
- Savoir faire un brancard de fortune.
- Savoir pratiquer la respiration artificielle.
- Savoir les risques qu'il y a à bouger les personnes gravement blessées.
- Savoir faire les bandages de la cheville, du genou, du doigt, mettre un bras en écharpe, faire un bonnet avec un foulard.

Sécurité

- Montrer une bonne connaissance des règles à appliquer en canot à l'aviron ou à la voile pour éviter les abordages avec les autres bateaux de plaisance ou de commerce.
- Connaître les règlements particuliers du plan d'eau local.
- Connaître les appels à l'aide par signaux visuels ou sonores.
- Connaître les signaux de danger émis par les navires et les mâts de sémaphore portuaires.

Sauvetage

- Savoir nager 50 m.
- Savoir ce qu'il faut faire pour récupérer un équipier tombé à l'eau.
- Savoir redresser un dériveur.
- Savoir redresser un dériveur chaviré.
- Connaître les soins à apporter aux noyés.

Bateau et entretien

- Mâter et gréer un petit voilier et connaître les noms du matériel constituant ce gréement.

- Savoir reconnaître et nommer quatre dériveurs de type courant et répandu.
- Savoir reconnaître à leur gréement et le nommer 10 silhouettes de voiliers.
- Avoir participé activement au nettoyage et à la peinture d'un bateau.
- Pouvoir aider utilement aux réparations.
- Savoir fabriquer une écope, nettoyer une bougie de hors-bord et gréer un hauban de fortune.

Matelotage

- Apprendre aux autres à faire les nœuds du programme Mousse et Equipier.
- Savoir faire sur cordage textile les épissures suivantes : carrée, en œil et en bout.
- Savoir faire les nœuds ci-après et en connaître l'utilité et l'usage :
 - Nœud de chaise double,
 - Nœud de chaise de pompier,
 - Nœud de ride,
 - Nœud de pomme de ligne à jet,
 - Nœud de foulard en bonnet turc .
- Savoir faire les nœuds d'assurance de rappel et gréer les harnais et mousquetons de sécurité.
- Savoir gréer une sonde à main et savoir sonder.

Manœuvre

Aviron :

- Etre un bon chef de nage dans un canot à aviron.
- Seul ou à deux dans un canot à aviron, aller mouiller une ancre et une balise à un endroit déterminé.
- Savoir godiller.

Moteur :

- Savoir barrer un canot à moteur et savoir accoster, déborder, virer de bord, culer, venir à la bouée.

Voile :

- Faire la preuve qu'on est un membre efficace d'un équipage de voilier.
- Connaître la manœuvre de la grand voile.
- Savoir barrer à toutes les allures et suivre une route prédéterminée, au compas de route et à vue.
- Savoir accoster et déborder d'un ponton d'accès facile.

Orientation - navigation

- Savoir lire une carte d'Etat-Major.
- Savoir mesurer la largeur d'une rivière
- Pouvoir reconnaître deux constellations.
- Savoir lire sur une carte marine les fonds, les balises et les amers.
- Savoir utiliser une sonde à main et lire les marques.
- Savoir où se procurer un bulletin météo.

Transmission - Signalisation

- Emettre et recevoir à bras un message simple en morse.
- Connaître les signaux de trafic locaux.

Etiquette navale

- Connaître l'emplacement des pavillons sur les embarcations de l'unité.
- Savoir rendre les honneurs aux couleurs à l'aide du sifflet de manœuvre.

Niveau de progression : **SECOND CHEF DE BORD**

Scoutisme

- Connaître la date à laquelle on fête la mémoire de B.P. et l'anniversaire de la création du Scoutisme Mondial.
- Savoir quand et où le scoutisme a pris naissance dans notre pays.
- Avoir participé à (ou organisé) une action de service à autrui (ASA) en groupe.
- Avoir enseigné à des débutants une des matières reprises dans les catégories Mousse et Equipier.
- Avoir fait preuve de serviabilité et de solidarité envers les marins, les mariniers, les yachtmen et les autres usagers des plans d'eau.

Campisme et raids

- Avoir participé activement à une expédition de reconnaissance pour la préparation d'un camp nautique.
- Faire un choix judicieux d'un terrain de camp.

Hygiène et secourisme

- Avoir dirigé une séance d'apprentissage de premiers soins aux blessés et aux sauvés des eaux.
- Savoir quelle action il faut prendre d'urgence en cas :
 - d'accident de la route,
 - d'incendie,
 - de noyade,
 - d'électrocution,
 - de fuite de gaz.
- Savoir couper le moteur d'un véhicule à deux roues accidenté.
- Savoir employer un extincteur d'incendie.
- Savoir pratiquer la respiration artificielle par le bouche à bouche.
- Savoir pratiquer le massage cardiaque.
- Mettre une attelle à un avant-bras ou à un tibia.
- Savoir faire déposer et transporter un blessé sur un brancard.

Pionniérisme

- Savoir diriger la construction en woodcraft d'une plate-forme d'appontement, d'un mât de signalisation ou d'une table à feux de cuisine.
- Savoir réparer un timon de gouvernail, un espar fendu.

Matelotage

- Savoir faire une réparation à l'aiguille à une déchirure de voile.
- Savoir improviser un ballon de défense.
- Faire une corde de cloche, une cordelière de sifflet ou un sac de voilier.
- Savoir faire le nœud de bois, d'orin et garnir un cordage de textile sur un bout de chaîne d'ancre.
- Savoir faire le nœud de chaise de gabier et se faire hisser dans le mât.
- Savoir faire un brêlage en diagonale.
- Savoir reconnaître les cordages modernes et en connaître l'emploi et les limites.

Manœuvre

Armement :

- Connaître et utiliser le vocabulaire correct pour décrire un bateau à voile et à moteur ainsi que leur armement.

Aviron :

- Savoir commander un canot à l'aviron, déborder, accoster et repêcher un objet.

Voile :

- Barrer un dériveur à toutes les allures.
- Barre au compas.

Moteur :

- Barrer un canot équipé d'un hors-bord.
- Déborder, accoster, repêcher un objet, venir à coffre.

Remorquage :

- Savoir comment se faire remorquer.

Eclusage :

- Comprendre et avoir participé activement aux manœuvres d'éclusage.

Sécurité

Sauvetage :

- Savoir remorquer tout habillé un nageur plus ou moins conscient et cela sur une longueur de 25 m.
- Savoir faire la respiration artificielle.
- Savoir reprendre à bord un équipier tombé à l'eau.

Sécurité nautique :

- Connaître les signaux sonores et visuels d'appel à l'aide.
- Connaître les règles de barre et de route élémentaires pour éviter les abordages.
- Savoir donner les premiers soins aux blessés.

Navigation

Carte marine :

- Savoir ce que signifie la variation, la déviation du compas et la déclinaison magnétique.
- Sur une carte marine, savoir lire: les échelles, la rose, les alignements, les courants.
- Sur une carte marine, savoir déterminer la distance qui sépare un point d'un autre.
- Déterminer le sens et la vitesse du courant en un point donné.

Sondage :

- Savoir gréer, lancer et lire une sonde à main.

Météo :

- Savoir lire une carte et un bulletin météo et en comprendre la signification.
- Connaître l'échelle de Beaufort.

Mouillage :

- Connaître les marques d'une ligne de mouillage.
- Savoir protéger la ligne de mouillage des frottements.
- Savoir prendre des repères et vérifier la bonne tenue de l'ancre.

Bateau et entretien

- Savoir mâter et gréer un petit dériveur.
- Posséder des rudiments de construction des bateaux :
- Matériaux utilisés : bois, polyéster, acier,

- Mode d'assemblage des bordages : à clins, à francs-bords, à bouchains vifs.
- Diriger les opérations de mise en hivernage d'un bateau de l'unité.
- Savoir entreprendre et réussir une réparation à la coque d'une embarcation.
- Savoir repeindre une embarcation.
- Savoir faire une réparation de fortune au gréement d'un voilier.

Moteur

- Savoir comment mettre un moteur hors-bord à poste.
- Savoir raccorder un réservoir et faire le plein.
- Savoir lancer le moteur.
- Connaître le type de carburant et le mélange à utiliser.
- Savoir utiliser l'extincteur d'incendie.

Signalisation - transmissions

- Connaître les signaux d'entrée et de sortie des ports.
- Connaître les feux de position des navires fréquentant les plans d'eau locaux.
- Connaître la procédure de transmission.

Règlements

- Connaître les règlements pour prévenir les abordages.
- Connaître les règlements de navigation du plan d'eau local.
- Connaître les règlements de sécurité de l'unité et de la fédération.

Etiquette navale

- Savoir donner au sifflet de manœuvre les honneurs, les ordres et signaux en usage à l'unité.
- Savoir gréer un petit et un grand pavois.
- Connaître et organiser la mise en place pour la cérémonie des Couleurs.

Niveau de progression : CHEF DE BORD

Matelotage

- Etre capable d'enseigner l'art des nœuds, brêlages et épissures (sur cordages textiles) faisant partie des matières requises des équipiers, premiers équipiers et seconds.

Manœuvre

- Connaître les règles et les signaux pour une navigation sans danger.
- Maîtriser les techniques de la nage aux avirons et pouvoir l'enseigner.
- Maîtriser la technique de la propulsion à la voile et savoir prendre la cape courante.
- Au moteur, pouvoir effectuer avec dextérité un remorquage en flèche et en couple.
- Montrer son aptitude à initier un débutant aux trois disciplines : aviron, voile et moteur.

Manœuvre de port

- Montrer que l'on a une bonne connaissance des différents modes d'accostage et d'amarrage des embarcations dans les ports et les marinas, ainsi qu'aux berges.
- Connaître les règles de route et de navigation dans les ports et les eaux intérieures.
- Connaître ou posséder en propre la nomenclature des signaux de trafic des voies fluviales.

Eclusage

- Savoir comment préparer le bateau et l'équipage pour se présenter à une écluse.
- Maîtriser la technique de l'éclusage, l'avoir pratiqué en réalité ; en connaître les dangers et les astuces pour l'effectuer sans problème.

Sécurité nautique

- Connaître les mesures à prendre et la matériel à embarquer pour assurer la sécurité de son équipage en toute circonstance.
- Prévoir les mesures à prendre si vous-même comme patron d'embarcation tombez à l'eau.
- Connaître l'usage des fusées de détresse et leurs limites d'utilisation/interdictions.
- Connaître les prescriptions de sécurité règlementaires en ce qui concerne les embarcations et les règles propres à l'unité, à la fédération.

Navigation

- Tenir un journal de bord.
- Sur une carte marine, savoir tracer sa route et corriger son cap en fonction de la dérive due au vent et au courant.
- Savoir prendre les relèvements et en déduire sa position sur la carte.
- Savoir faire une réduction de sondage.
- Comprendre les phénomènes météorologiques et savoir apprécier à la vue des nuages le temps qu'il va faire à court terme.

Bateau et entretien

- Savoir maintenir en bon état de conservation une embarcation, en appliquant et laissant appliquer les mesures d'entretien nécessaires.
- Savoir entreprendre et diriger une petite réparation.
- Savoir faire une réparation de fortune au gréement et au gouvernail.

Transmission - signalisation

- Connaître l'alphabet phonétique
- Connaître la procédure orale de transmission

Etiquette navale

- Connaître les usages maritimes pour s'amarrer à couple d'un autre bateau habité, pour le traverser pour aller à terre ou rentrer à bord.
- Savoir comment et qui saluer d'une embarcation.
- Connaître les usages pour accoster un navire de guerre.

Règlements

- Connaître dans les grandes lignes la réglementation concernant les ports, les voies navigables et les plages du littoral.
- Savoir ce qu'il convient de faire pour se mettre en ordre en ce qui concerne les immatriculations et taxes sur les embarcations en usage à l'unité.